

Erneuerung des Spielplatzes in Schelldorf

Die Einheitsgemeinde Stadt Tangerhütte beantragte für den Wiederaufbau des Spielplatzes in der Ortschaft Schelldorf eine Zuwendung im Rahmen der Richtlinien über die Gewährung von Zuwendungen zur Förderung der regionalen ländlichen Entwicklung des Landes Sachsen-Anhalt in der EU-Förderperiode 2014 bis 2020.

Der Spielplatz der Ortschaft Schelldorf wurde auf Grundlage des TÜV-Berichtes aus Juni 2020 bereits teilweise zurückgebaut. Um den ortsansässigen Kindern und Familien einen Treffpunkt und eine Freizeitmöglichkeit zu schaffen, ist eine neue Spiellandschaft zu schaffen. Der neue Spielplatz soll Anlaufpunkt für die ortsansässigen Kinder werden. Geplant sind zwei neue Spielgeräte, die im Rahmen der Nutzerbeteiligung durch die Kinder selbst ausgewählt wurden. Die Wahl fiel auf einen Rutschturm und ein Dreier-Reck. Die Notwendigkeit von Spielplätzen und Freiräumen wird immer stärker. Ein altersgerechter Spielplatz ist als eine Ausgleichsmöglichkeit für das Fehlen von allgemeiner spielerischer Bewegungsfreiheit zu sehen. Zielsetzung ist es auch, eine notwendige Alternative zum technisierten Kinderleben zu schaffen.

Dieses Vorhaben umfasst ein Gesamtvolumen von ca. 10.000,00 EUR, dessen Durchführung in dem Haushaltsjahr 2022 geplant ist.

Am 28.02.2022 wurde der Einheitsgemeinde Stadt Tangerhütte der entsprechende Zuwendungsbescheid durch das Amt für Landwirtschaft, Flurneuordnung und Forsten Altmark übersandt.

Das Vorhaben wird im Rahmen des Entwicklungsprogramms für den ländlichen Raum des Landes Sachsen-Anhalt 2014-2020 (EPLR) gemäß der Maßnahme „Unterstützung für die lokale Entwicklung LEADER (CLLD)“ unter dem Schwerpunktbereich „Förderung der lokalen Entwicklung in ländlichen Gebieten“ aus Mitteln des Europäischen Landwirtschaftsfonds zur Entwicklung des ländlichen Raums (ELER) und des Landes Sachsen-Anhalt mit 90% der förderfähigen öffentlichen Ausgaben gefördert.



EUROPÄISCHE UNION
ELER
Europäischer Landwirtschaftsfonds für
die Entwicklung des ländlichen Raums

